

CHAPTER V

CONCLUSION AND DISCUSSION

A. Conclusions

Based on the findings and discussion presented in the previous chapter, the conclusions of this study are presented based on the research questions.

1. The Implementation of Role-Play Activities in Enhancing Students' Self-Confidence in Speaking English

The findings of this study indicate that role-play activities provided students with opportunities to practice speaking English through interactive and communicative classroom activities. During the role-play activities, students were involved in performing assigned roles, communicating with their classmates, using English expressions, and presenting their conversations or performances in front of the class. These activities created a supportive environment in which students could participate in speaking activities rather than only responding to conventional speaking exercises.

The observation results showed that six aspects were observed *sometimes*, namely students' confidence when speaking English, active participation, speaking fluency, correct pronunciation, reduction of hesitation or anxiety, and the use of appropriate vocabulary and expressions. Meanwhile, four aspects were observed *always*, namely interaction and cooperation with peers, the use of body language and gestures, willingness to speak in front of the class, and overall improvement in speaking confidence.

These findings indicate that role-play supported students' participation and interaction in the speaking class. Students were consistently willing to interact with their peers, use gestures and body language, and speak in front of the class. However, some aspects of speaking performance and confidence were not consistently demonstrated. Therefore, role-play can be considered a supportive speaking activity that

provides opportunities for students to gradually develop their confidence through participation and repeated speaking experiences.

2. Students' Perceptions of Role-Play Activities in Enhancing Their Self-Confidence in Speaking English

The findings also show that students generally had positive perceptions of role-play activities. The questionnaire consisted of 20 statements completed by 23 students using a five-point Likert scale. The overall mean score was **3.62 out of 5**, indicating a generally positive perception of role-play activities.

The highest mean score was found in the item concerning the use of new vocabulary, with a mean of **3.83**. This indicates that students perceived role-play as useful for applying new vocabulary in speaking contexts. The item concerning a positive and supportive classroom atmosphere obtained a mean of **3.78**, while several items concerning understanding instructions, comfort working with classmates, increased confidence, and attention during speaking activities obtained a mean of **3.74**.

Regarding self-confidence specifically, the statement that role-play made students feel more confident in speaking English obtained a mean of **3.74**. The items concerning the effectiveness of role-play in increasing confidence and increased confidence through role-play both obtained a mean of **3.65**. These results indicate that students generally perceived role-play positively in relation to their speaking confidence.

However, the observation results provide a more nuanced understanding. Although students perceived role-play positively, confidence, fluency, pronunciation, anxiety reduction, and vocabulary use were observed only *sometimes*. This indicates that students' positive perceptions did not always correspond to consistently visible speaking behaviors. Therefore, role-play should not be understood as an activity that immediately eliminates all speaking difficulties, but rather as an activity that provides students with opportunities and a supportive environment to develop their self-confidence gradually.

Overall, this study concludes that role-play activities supported and contributed to the development of students' self-confidence in speaking English within the context of the observed speaking class. Role-play encouraged students to participate in speaking activities, interact with peers, use English vocabulary and expressions, and become more willing to speak in front of others. Nevertheless, the development of confidence and speaking performance was not uniform across all students or all aspects of speaking.

B. Suggestion

Based on the findings and conclusions of this study, several suggestions are proposed as follows:

1. For English Lecturers

English lecturers are suggested to use role-play as one of the alternative activities in speaking classes. Role-play can provide students with opportunities to practice English through interaction, cooperation, and meaningful speaking situations. Lecturers can provide clear instructions, appropriate role-play situations, and sufficient preparation time before students perform.

Lecturers are also encouraged to provide continuous guidance and feedback, particularly in pronunciation, vocabulary, fluency, and grammar. Since several aspects of students' speaking performance were observed only *sometimes*, students may need repeated opportunities to practice before their confidence and speaking ability become more consistent.

2. For Students

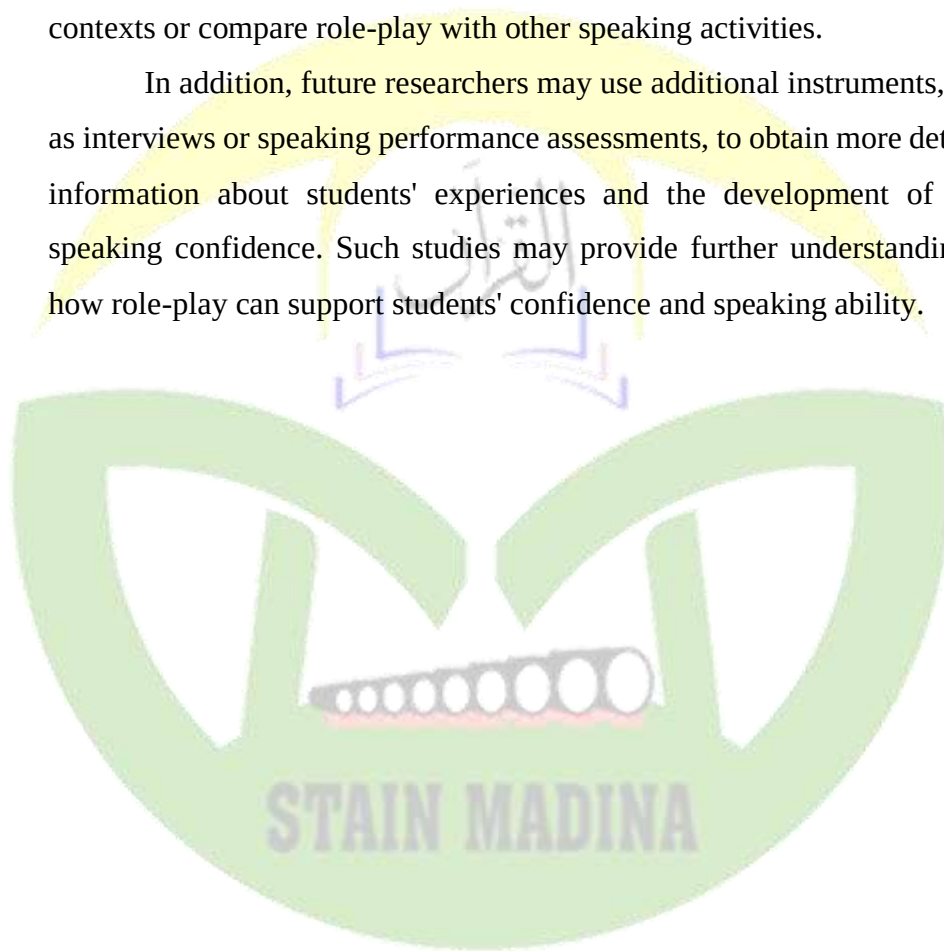
Students are encouraged to participate actively in role-play activities and use the opportunities provided to practice speaking English. They should not be afraid of making mistakes because speaking practice is an important part of developing confidence. Students can also prepare vocabulary and expressions related to the role-play situation before performing.

By participating repeatedly in speaking activities, students can become more familiar with using English in communication and gradually develop greater willingness and confidence to speak in front of others.

3. For Future Researchers

Future researchers are suggested to conduct studies involving a larger number of participants and a longer period of observation. Future studies may also investigate role-play activities in different educational contexts or compare role-play with other speaking activities.

In addition, future researchers may use additional instruments, such as interviews or speaking performance assessments, to obtain more detailed information about students' experiences and the development of their speaking confidence. Such studies may provide further understanding of how role-play can support students' confidence and speaking ability.



REFERENCES

- Al-Arishi, A. Y. (2021). The effect of role-play activities on enhancing speaking performance and reducing anxiety among EFL learners. *Arab World English Journal (AWEJ)*, 12(3), 300–316. <https://doi.org/10.24093/awej/vol12no3.20>
- Bandura, A. (1997). *Self-Efficacy: The Exercise of Control*. New York: W.H. Freeman.
- Bandura, A. (1997). *Self-efficacy: The exercise of control*. W. H. Freeman.
- Baonthongchan, W., Na Nongkhai, S., & Phoodokmai, B. (2023). Applying role-play as an active learning activity to stimulate English speaking of undergraduate students. *Journal of Asian Language Teaching and Learning*, 4(2), 31–45.
- Broughton, G., Brumfit, C., Pincas, A., & Wilde, R. D. (2002). *Teaching English as a foreign language*. Routledge
- Brown, H. D. (2014). *Principles of language learning and teaching: A course in second language acquisition*. Pearson.
- Burns, A., & Richards, J. C. (Eds.). (2018). *The Cambridge guide to learning English as a second language*. Cambridge University Press.
- Creswell, J. W., & Poth, C. N. (2016). *Qualitative inquiry and research design: Choosing among five approaches*. Sage publications.
- Denzin, N. K., & Lincoln, Y. S. (Eds.). (2011). *The Sage handbook of qualitative research*. sage.
- Dörnyei, Z. (2001). *Motivational Strategies in the Language Classroom*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Dörnyei, Z., & Ryan, S. (2015). *The psychology of the language learner revisited*. Routledge. <https://doi.org/10.4324/9781315779553>
- Harmer, J. (2015). *The practice of English language teaching (With DVD)*. pearson.
- Horwitz, E. K., Horwitz, M. B., & Cope, J. (1986). Foreign language classroom anxiety. *The Modern Language Journal*, 70(2), 125–132. <https://doi.org/10.2307/327317>
- Krashen, S. D. (1982). *Principles and Practice in Second Language Acquisition*.

- Krashen, S. D. (1982). *Principles and practice in second language acquisition*. Pergamon Press.
- Krashen, S. D. (2021). The input hypothesis and its application to the EFL classroom. *Language Learning Journal*, 49(1), 5–13. <https://doi.org/10.1080/09571736.2020.1846704>
- Ladousse, G. P. (1987). *Role play: Resources for the teacher of English*. Oxford University Press.
- Lambert, V. A., & Lambert, C. E. (2012). *Qualitative Descriptive Research: An Acceptable Design*. *Pacific Rim International Journal of Nursing Research*, 16(4), 255–256.
- Leong, L.-M., & Ahmadi, S. M. (2017). An analysis of factors influencing learners' English speaking skill. *International Journal of Research in English Education*, 2(1), 34–41. <https://doi.org/10.18869/acadpub.ijree.2.1.34>
- Liu, M., & Jackson, J. (2008). An exploration of Chinese EFL learners' unwillingness to communicate and foreign language anxiety. *The Modern Language Journal*, 92(1), 71–86. <https://doi.org/10.1111/j.1540-4781.2008.00687.x>
- Livingstone, C. (1983). *Role Play in Language Learning*. London: Longman.
- Livingstone, C. (1983). *Role play in language learning*. Longman.
- Mahmoud, A. A. (2020). Role-play as a tool to develop EFL students' speaking skill and confidence. *Journal of Language and Linguistic Studies*, 16(1), 242–257.
- Maley, A., & Duff, A. (2005). *Drama Techniques: A Resource Book of Communication Activities for Language Teachers* (3rd ed.). Cambridge: Cambridge University Press.
- Maley, A., & Duff, A. (2005). *Drama techniques: A resource book of communication activities for language teachers*. Cambridge University Press.

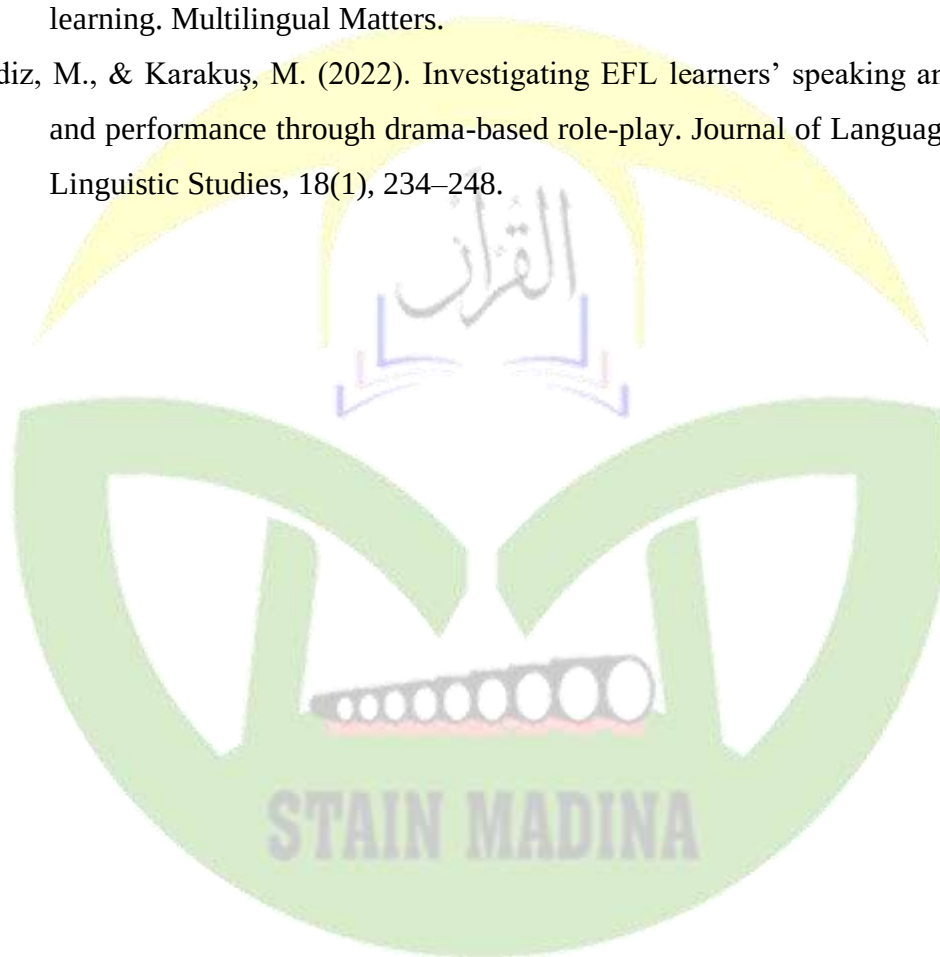
- Newton, J. M., & Nation, I. S. (2020). *Teaching ESL/EFL listening and speaking*. Routledge.
- Nunan, D. (1991). *Language Teaching Methodology: A Textbook for Teachers*.
- Nunan, D. (1991). *Language teaching methodology: A textbook for teachers*. Prentice Hall.
- Nunan, D. (2015). *Teaching English to speakers of other languages: An introduction*. Routledge.
Oxford: Pergamon Press.
- Öztürk, G., & Gürbüz, N. (2014). Speaking anxiety among Turkish EFL learners: The case at a state university. *Journal of Language and Linguistic Studies*, 10(1), 1–17.
Prentice Hall.
- Putri, R. D., & Wahyuni, D. (2021). Improving students' speaking skill through role play. *English Language in Focus (ELIF)*, 3(2), 101–110.
<https://doi.org/10.24853/elif.3.2.101-110>
- Richards, J. C. (2015). *Key issues in language teaching*. Cambridge University Press.
- Richards, J. C., & Rodgers, T. S. (2014). *Approaches and methods in language teaching*. Cambridge university press.
- Ridder, H. G. (2014). Book Review: Qualitative data analysis. A methods sourcebook.
- Sandelowski, M. (2000). Whatever happened to qualitative description? *Research in Nursing & Health*, 23(4), 334–340. [https://doi.org/10.1002/1098-240X\(200008\)23:4<334::AID-NUR9>3.0.CO;2-G](https://doi.org/10.1002/1098-240X(200008)23:4<334::AID-NUR9>3.0.CO;2-G)
- Thornbury, S. (2019). *How to teach speaking*. Pearson Education.
- Ur, P. (1996). *A Course in Language Teaching: Practice and Theory*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Ur, P. (2012). *A course in English language teaching*. Cambridge University Press.

Vietnam, V. I. E. T. N. A. M. (2015). FACTORS AFFECTING STUDENTS' SPEAKING PERFORMANCE AT LE THANH HIEN HIGH SCHOOL. *Asian journal of educational research* vol, 3(2), 8-23.

Vygotsky, L. S. (1978). *Mind in society: The development of higher psychological processes*. Harvard University Press.

Woodrow, L. (2019). Motivation and learner engagement in academic language learning. *Multilingual Matters*.

Yildiz, M., & Karakuş, M. (2022). Investigating EFL learners' speaking anxiety and performance through drama-based role-play. *Journal of Language and Linguistic Studies*, 18(1), 234–248.



APPENDICES

Appendix 1. RESEARCH PERMIT LETTER FROM P3M


KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI
MANDAILING NATAL
PUSAT PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT
 Jalan Prof. Dr. Andi Hakim Nasution, Panyabungan 22978
 Website: www.stain-madina.ac.id
 Email: stainmandailingnatal@yahoo.com

Nomor : B- 1099 /St.21/E/TL.00/09/2026 04 September 2026
 Lampiran : -
 Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth.
 Bapak/Ibu Ka Prodi TBI
 di-
 Tempat

Dengan hormat, bersama surat ini kami sampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa :

Nama : Yuni Sari Nasution
 NIM : 21130024
 Semester : XI (Sebelas)
 Program Studi : Tadris Bahasa Inggris (TBI)
 Instansi : Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Mandailing Natal

Mahasiswa yang bersangkutan akan melakukan Penelitian guna untuk memperoleh data/informasi awal dalam penyusunan Skripsi dengan data-data sebagai berikut:

Judul : Analysis Of Role Play Activities In Enhance Self
 Confidance In Speaking English
 Tempat : Stain Madina
 Waktu : Agustus s/d September 2026

Demikian permohonan ini disampaikan, atas kerjasama Bapak/Ibu diucapkan terimakasih.

a.n Ketua
 Kepala Pusat Penelitian dan
 Pengabdian Masyarakat (P3M)

 Dr. Armintyah, M.H.I.



Tembusan:
 1. Kantor STAIN MADINA
 2. Ketua Prodi Tadris Bahasa Inggris
 3. Arsip

Appendix 2. Research Response Letter


KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI
MANDAILING NATAL
PROGRAM STUDI TADRIS BAHASA INGGRIS
 Jln. Prof. Dr. Andi Hakim Nasution, Panyabungan 22978
 Telepon (0636) 7006359
 Website: www.stain-mandailing.ac.id

SURAT KETERANGAN TELAH MELAKSANAKAN PENELITIAN
 Nomor: B-799/Sti.21/F.2/TL.00/10/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama	Dr. Anurizal, M.Pd
NIP	199102082019031008
Jabatan	Ketua Program Studi Tadris Bahasa Inggris
Instansi	STAIN Mandailing Natal

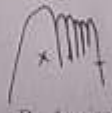
Dengan ini menerangkan bahwa:

2. Nama	Yuni Sari Nasution
NIM	21130024
Prodi	Program Studi Tadris Bahasa Inggris
Perguruan Tinggi	Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Mandailing Natal

telah melaksanakan kegiatan penelitian di Program Studi Tadris Bahasa Inggris STAIN Mandailing Natal berdasarkan surat izin penelitian Nomor: B-799/Sti.21/F.2/TL.00/10/2025 pada bulan Oktober s/d Desember 2025 dengan judul penelitian: "Analysis Of Role Play Activities In Enhance Self Confidence In Speaking English"

Demikian surat keterangan telah melaksanakan penelitian ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana semestinya.

Panyabungan, 16 September 2026
 Ketua Program Studi TBI


 Dr. Anurizal, M.Pd

Appendix 3. Quistionaire

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN HATI BERKATA BAHASA INGGRIS

Petunjuk:
Jawablah satu jawaban yang paling sesuai dengan pernyataan Anda.

1. Saya
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

2. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama belajar berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

3. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam persiapan berbicara.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Saya mengikuti petunjuk yang diberikan selama kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

5. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelompok saya selama kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

7. Saya merasa kurang gugup ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saat berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Saya tidak takut menghadapi kesulitan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play membantu saya berinteraksi bahasa Inggris dengan teman sekelas.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play meningkatkan pemahaman saya dalam berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Kegiatan role play membantu saya berinteraksi bahasa Inggris dengan lebih banyak.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Saya merasa lebih antusias belajar berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Kegiatan role play meningkatkan suasana kelas yang positif dan menyenangkan.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

17. Saya lebih berminat berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas karena adanya kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya secara keseluruhan.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

19. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan kemampuan diri mahasiswa dalam berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

20. Saya menikmati pembelajaran berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

21. Kegiatan role play sebaiknya digunakan lebih sering dalam kelas berbicara bahasa Inggris.
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

Appendix 4. Angket An Analysis of the Role Play Activities on Enhance Students Self Confidence in Speaking English

ANGKET TENTANG PERANAN PERMAINAN PERANAN DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI DALAM BERKATA KATA

1. Saya merasa senang dengan cara berbicara dengan teman-teman saya dalam kegiatan ini.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

3. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kepercayaan diri saya dalam berbicara.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

5. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

7. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

17. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

18. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

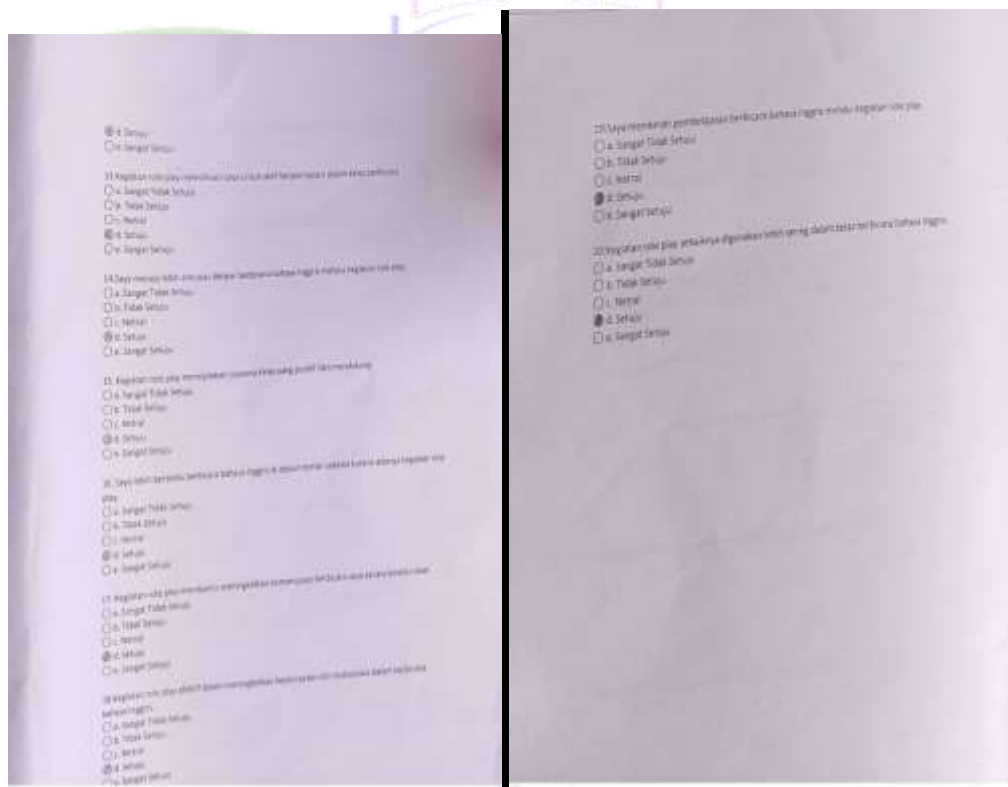
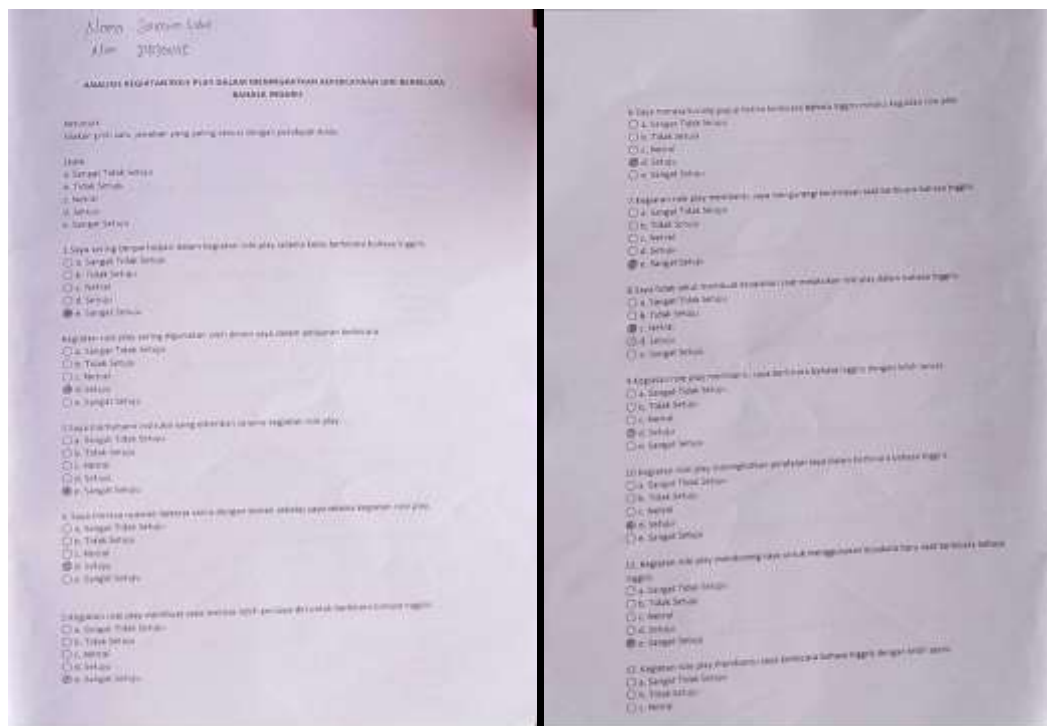
☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

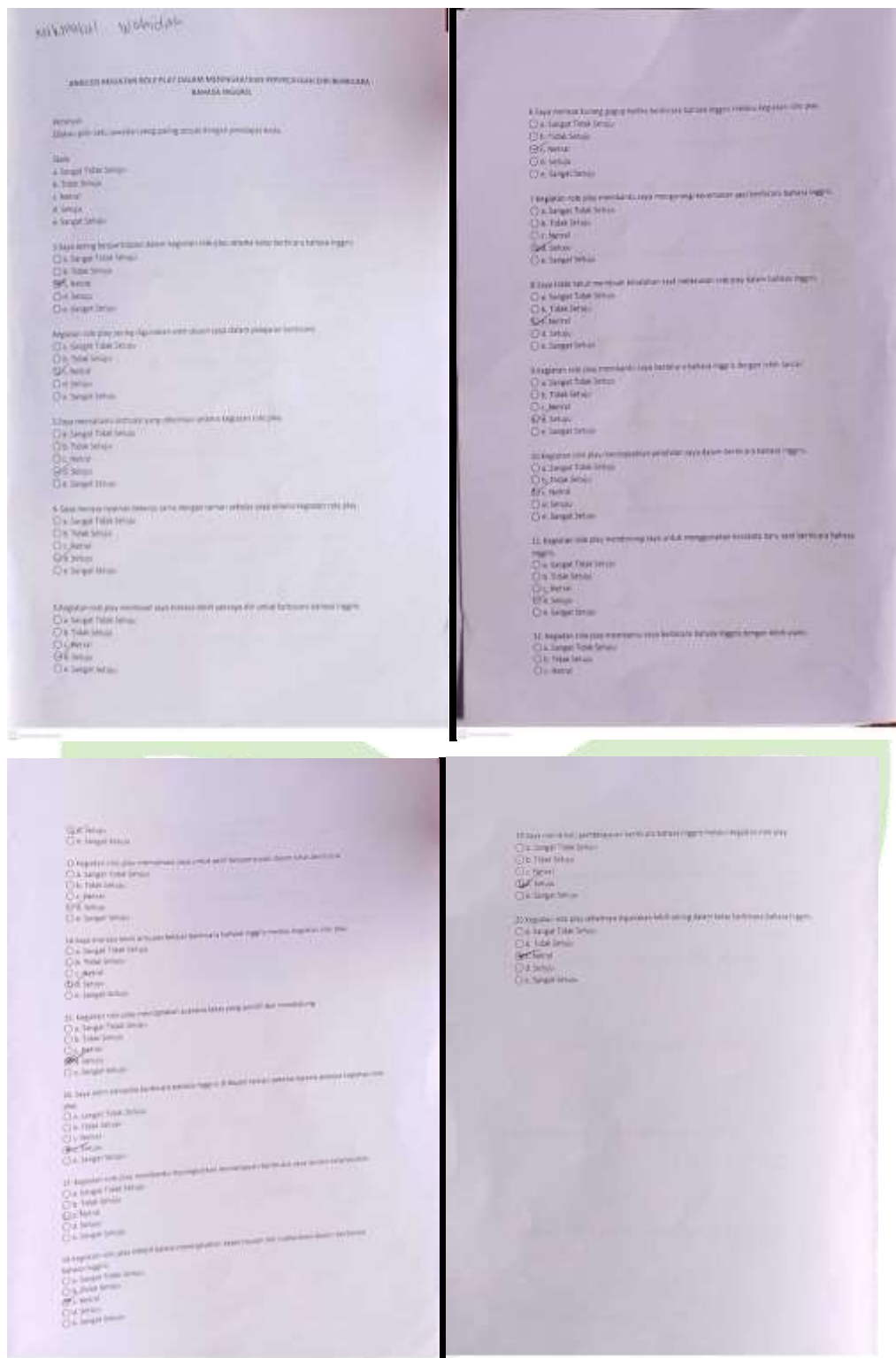
19. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

20. Saya merasa bahwa kegiatan ini dapat membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara dengan teman-teman.

☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju





Moera Soemah Utas
XII 201700112

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN (SR) BERBICARA BAHASA INGGRIS

Petunjuk:

Salah satu jawaban yang paling sesuai dengan pendapat Anda.

1. Saya

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

2. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

3. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pelajaran berbicara.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Saya mengikuti instruksi yang diberikan selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

5. Saya merasa nyaman berbicara tanpa dengan teman ketika saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

7. Saya merasa cukup puas ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kepercayaan diri berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Saya tidak takut membuat kesalahan saat berbicara role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play meningkatkan kepercayaan diri saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan diri saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih percaya.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Kegiatan role play meningkatkan kepercayaan diri saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Saya merasa lebih nyaman ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Kegiatan role play meningkatkan kemampuan saya untuk berbicara.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

17. Saya lebih menyukai berbicara bahasa Inggris di kelas karena suasana belajar yang menyenangkan.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya selama kelas.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

19. Kegiatan role play sangat penting dalam meningkatkan kemampuan berbicara dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

20. Saya merasa lebih nyaman berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

21. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya selama kelas.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERBICARA
BHASA INGGRIS

Salakan 2015 satu jawaban yang paling sesuai dengan pernyataan berikut:

2046

- Sangat Tidak Bertanggung Jawab
- Tidak Bertanggung Jawab
- Netral
- Selalu Bertanggung Jawab
- Sangat Bertanggung Jawab

© 2006 by John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, without permission in writing from John Wiley & Sons, Inc.

- ☐ a. Sangat Tidak Baik
☐ b. Cukup Buruk
☒ c. Buruk
☐ d. Sangat Buruk
☐ e. Sangat Sangat Buruk

Ergebnis: Eine hohe Anzahl derjenigen, die einen sehr hohen Bildungsstand erreicht haben.

- ☒ c. Netral

3. Sapa memvartakan instruksi yang diberikan secara lisan dan lisan?

- ☒ c. Tidak Setengah

© 2011 by Taylor & Francis Ltd.

4. Bagaimana perasaanmu?
☐ a. Sangat Tidak Baik
☐ b. Tidak Buruk
☒ c. Buruk
☐ d. Sangat Buruk

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

- ☐ a. Sangat Tidak Baik
☐ b. Tidak Baik
☐ c. Netral
☐ d. Baik
☐ e. Sangat Baik

Glajch metaya, kuring gugur, kuring barudana bulawa (gigit, maki, kagumardi) pley

- ☒ c. Netral

• bagian lain yang membantu juga meliputi: kemampuan, hasil belajar, dan hasil tes.

- ☒ a. Sangat Tidak Setuju

R. Sagar Jaisa Takhi merupakan mahasiswa saat melakukan foto atas Pagar Budaya Impati

- ☒ a. Sangat Tidak Setuju

[illegible]

- ☒ c. Tidak benar

(10) Yanglauru nne glee mmo ngi a kkar: zai glatan: sava: na:ken: ber-bu:ca: bu:hana: nggri:

- ☒ c. netral

11. Anglija ir kopā ar citām valstīm, kas ir pabeigusi šo procesu, lai nodrošinātu, ka šie rezultāti tiek ieviesti praksē.

11. Bagaimana cara yang benar untuk mengatasi:
- ☐ a. Dengan tidak setuju
- ☐ b. Tidak setuju
12. Perilaku:
- ☐ c. Setuju
- ☐ d. Tidak setuju

□ a. longat lewje

32. Pernyataan mana yang benar?
- ☐ a. Sangat tidak setuju
- ☐ b. Tidak setuju
- ☒ c. Setuju

- ☐ d. Sengul

1.3 Regular time play restrictions may occur and participants should be advised to be on time.

13. Kegiatan ini merupakan ...
☐ a. Sengaja Tidak
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sengaja Setuju

1.8. Subordinating the public interest to the private law of torts (regarding the legislative role plan)

12. Jajannya termasuk ke
☐ a. Bungal Tidak
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Kegelaran rock yang merupakan suasana bebas yang penuh dan meriah.

13. Kegiatan rock p...
- ☐ a. Sangat Tidak
- ☐ b. Tidak Sama
- ☒ c. Asutral
- ☐ d. Sama
- ☐ e. Sangat Setu

25. *Survey reflects increasing health care costs*—Survey of 1000 persons reveals that 60% of respondents expect health care costs to increase in the next 12 months.

35. Saya telah bermain
play.
☐ a. Sempat Tiba
☐ b. Sudah Selesai
☒ c. Habis
☐ d. Selesai

☐ a. Sangat banyak

12. Bagaimana hasil ps
☐ a. Sangat Tidak
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. netral
☐ d. Setuju

☒ a. Sangat Setuju

28. Bagaimana cara anda
menyikapi masalah ini?
☐ a. Sangat Tidak Baik
☐ b. Tidak Sangat Baik
☐ c. Cukup Baik
☐ d. Sangat Baik

[illegible]

- ☐ a. Longest fiber length

© Copyright 2014, All Rights Reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without prior written permission from the publisher.

- ☐ a. Sengul Tuzak Setisi

Melani Syahfitri

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DRIAM MENINGKATKAN KOPRESAYAAAN LING BAHASA

Indonesian

Sebelum peran yang diberikan yang paling banyak dengan pendapat anda

jawab

- a. Sangat Tidak setuju
- b. Tidak Setuju
- c. Netral
- d. Setuju
- e. Sangat Setuju

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play setelah kelas di bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pelajaran bahasa

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

3. Saya merasa nyaman yang diberikan dalam kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman ketika belajar bahasa Inggris dengan teman setelah saya selesai kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa senang ketika diberikan bahasa Inggris setelah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

8. Saya merasa lebih nyaman ketika diberikan bahasa Inggris setelah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih nyaman ketika diberikan bahasa Inggris setelah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

16. Saya merasa lebih nyaman ketika diberikan bahasa Inggris setelah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih nyaman ketika diberikan bahasa Inggris setelah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih nyaman dan lebih banyak belajar bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KETERAMPILAN ORIS KEMMARA BAHASA INGGRIS

kesimpulan

Menurut hasil data jawaban yang paling banyak dengan persentase 40%

atau

a. Sangat Tidak Setuju

b. Tidak Setuju

c. Netral

d. Setuju

e. Sangat Setuju

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pembelajaran bahasa

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

3. Saya memahami instruksi yang diberikan selama kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa kurang puas di kelas bahasa Inggris saya merasa kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya mengingat materi pelajaran saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

8. Saya merasa senang membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya memahami bahasa Inggris dengan lebih lanjut

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan diri saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih aktif

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☒ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berminat dalam kelas bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih aktif dan berani berbicara saat berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berminat dalam berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

16. Saya merasa lebih aktif dan berani berbicara saat berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan diri saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play aktif dalam meningkatkan kemampuan diri saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

19. Saya menikmati pembelajaran berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play sebaiknya digunakan lebih sering dalam kelas bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Setuju

☐ b. Tidak Setuju

☒ c. Netral

☐ d. Setuju

☐ e. Sangat Setuju

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERBICARA BAHASA INGGRIS

menjawab

ketika pilot, lalu jawaban yang paling sesuai dengan pendapat Anda

1. Mana

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

2. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play ketika kelas bahasa Inggris bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

3. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam persiapan berbicara

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

4. Saya merasakan manfaat yang diberikan selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

5. Saya merasa nyaman ketika berbicara dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

6. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

7. Saya merasa senang ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

8. Kegiatan role play membantu saya mengurangi kecemasan saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

9. Saya tidak takut memberikan jawaban saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam mengikuti bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan motivasi diri saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih antusias ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

15. Saya merasa lebih antusias ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

16. Kegiatan role play menggunakan sumber daya yang sudah ada di lingkungan

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

17. Saya dapat berinteraksi dengan bahasa Inggris dengan teman sekelas karena bahasa Inggris. Kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya melalui komunikasi

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

19. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan keterampilan dan motivasi dalam berbicara

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

20. Saya merasa lebih antusias ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

21. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
- ☐ b. Tidak Sesuai
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Sesuai
- ☐ e. Sangat Sesuai

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERBICARA BAHASA INGGRIS

Wawancara

Singkat percakapan/jawaban yang paling sesuai dengan pendapat Anda

Jawab

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

1. Saya sering bersikap optimis dalam kegiatan role play selama kelas berlangsung bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pembelajaran bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

3. Saya merasa lebih antusias yang diberikan selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman berbicara sama dengan teman-teman saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa kurang gugup ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

8. Saya tidak takut berbicara soal-soal saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play meningkatkan pengetahuan saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih percaya

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

- ☐ c. Netral
- ☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk dapat menyampaikan ide-ide bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih antusias saat berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play meningkatkan wawasan saya yang dapat lebih memahami

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

16. Saya lebih berminat berbicara bahasa Inggris di kelas karena suasana belajar adalah kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih percaya diri saat berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih percaya diri saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KETERAMPILAN DIRI BERBICARA BAHASA INGGRIS

petunjuk

Isianlah pada petun jawaban yang paling sesuai dengan petunjuk di atas

petunjuk

- a. Sangat Tidak Sesuai
b. Tidak Sesuai
c. Netral
d. Sesuai
e. Sangat Sesuai

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam persiapan pertemuan.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

3. Saya memahami bahasa yang digunakan selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

4. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

6. Saya merasa senang dapat berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan keterampilan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play meningkatkan keyakinan saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play membantu saya untuk mengembangkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

- ☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya untuk dapat berpartisipasi dalam kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

15. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☐ c. Netral
☒ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

16. Saya tidak merasa takut untuk berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan keterampilan berbicara saya secara signifikan.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play sangat membantu meningkatkan keterampilan berbicara saya secara signifikan.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

19. Saya memahami pembelajaran bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

20. Kegiatan role play membantu meningkatkan keterampilan berbicara saya secara signifikan.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

Melinda Putri Al-Firda

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERNYAKA BAHASA INGGRIS

Ketepatan

Isi dari peran yang diberikan yang dapat sesuai dengan situasi yang ada.

Isi

- a. Sangat Tidak Sesuai
b. Tidak Sesuai
c. Netral
d. Sesuai
e. Sangat Sesuai

1. Saya sering berantusias dalam kegiatan role play ketika akan berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pembelajaran bahasa.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

3. Saya merasa takut untuk pergi di depan kelas ketika kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

4. Saya merasa nyaman ketika saya dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

6. Saya merasa bingung jika saya berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kepercayaan diri bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat berbicara role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih yakin.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

- ☐ a. Sesuai
☒ b. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berprestasi dalam kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

15. Kegiatan role play meningkatkan motivasi saya untuk lebih berprestasi.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

16. Saya lebih berminat berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas karena adanya kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya selama pembelajaran.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play sangat membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

19. Saya merasa lebih berprestasi ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

20. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berprestasi dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

Name: Tania Raiba Syudina Siregar
 NIM: 54130020

TR1.2

ANALISA KEGIATAN ROLE PLAY DAN MINIMISIRKAN KEPERCAYAAN DIRI BERSAMA BAHASA INGGRIS

Paragraf

Andan play self confidence yang paling sesuai dengan pembahasan anda

Anda

- a. Sangat Tidak Setuju
 b. Tidak Setuju
 c. Netral
 d. Setuju
 e. Sangat Setuju

1. Saya sering berprestasi dalam kegiatan role play antara lain berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pembelajaran bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

3. Saya memahami betul betul apa yang diajarkan selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa sering gagal ketika berbicara bahasa Inggris dalam kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya mengurangi rasa takut saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play meningkatkan pemahaman saya dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play meningkatkan rasa percaya diri saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play meningkatkan kemampuan saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Saya akan berusaha berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih percaya diri dalam berbicara bahasa Inggris dalam kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

Mu Khopayal

ANALISIS KUATATAN ROLE PLAY DALAM MINIMUKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERNAMA BAHASA INGGRIS

Peterson

Tentukan jawaban yang paling sesuai dengan pendapat anda

Skala

- a. Sangat Tidak Setuju
- b. Tidak Setuju
- c. Netral
- d. Setuju
- e. Sangat Setuju

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berbareng bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering dipuji oleh dosen saya dalam pelajaran bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

3. Saya merasa malu jika saya ditunjuk untuk melakukan kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman-teman saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa lebih percaya diri ketika berbicara bahasa Inggris ketika melakukan kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play meningkatkan perasaan saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih yakin.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih percaya diri ketika berbicara bahasa Inggris ketika melakukan kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play meningkatkan perasaan saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

16. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman-teman saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih percaya diri ketika berbicara bahasa Inggris ketika melakukan kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

Nama: Siti Nur Rahma Rizki

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERBICARA BAHASA INGGRIS

Setelah

2. Setelah pria itu menjawab yang paling akurat dengan pendapat anda.

3. a. Sangat Tidak Setuju
b. Tidak Setuju
c. Netral
d. Setuju
e. Sangat Setuju

3. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berlangsung bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pengajaran berbicara

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

5. Saya memperoleh informasi yang diberikan selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Saya merasa kurang puas ketika berpartisipasi dalam kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play meningkatkan prestasi saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

- ☐ c. Setuju
☐ d. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play meningkatkan prestasi saya dalam berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Saya akan berakutasi berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara saya saat ini dan di kemudian hari

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih nyaman bekerja sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

21. Saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

ANALISA KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DAN BERBICARA BAHASA INGGRIS

Perhatikan gambar-gambar berikut ini yang menunjukkan kegiatan pembelajaran di kelas!

Sebelum

a. Sangat Tidak Sesuai

b. Tidak Sesuai

c. Netral

d. Sesuai

e. Sangat Sesuai

1. Siswa sering berinteraksi dalam kegiatan role play selama kelas berlangsung bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☐ d. Sesuai

☒ e. Sangat Sesuai

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen pada saat pembelajaran berlangsung.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☒ c. Netral

☐ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

3. Siswa menunjukkan sikap aktif yang diberikan selama kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☐ d. Sesuai

☒ e. Sangat Sesuai

4. Siswa merasa nyaman bekerja sama dengan teman sekelasnya selama kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☐ d. Sesuai

☒ e. Sangat Sesuai

5. Kegiatan role play mendukung cara belajar lebih banyak dan cepat berinteraksi bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

6. Siswa merasa bingung pada ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☒ c. Netral

☐ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

7. Kegiatan role play membantu saya mengingat dan memahami saat berbicara bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☒ c. Netral

☐ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☒ c. Netral

☐ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play meningkatkan pemahaman saya dalam belajar bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru yang berkaitan bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih percaya diri.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☒ c. Netral

☐ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

☒ a. Sesuai

☐ b. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berinteraksi dalam kelas bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

15. Kegiatan role play meningkatkan suasana belajar yang positif dan menyenangkan.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

16. Saya akan bersedia berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan pemahaman bahasa Inggris saya secara keseluruhan.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan kemampuan diri mahasiswa dalam berbicara bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

19. Saya merasa lebih nyaman dan lebih percaya diri saat berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

20. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berinteraksi dalam kelas bahasa Inggris.

☐ a. Sangat Tidak Sesuai

☐ b. Tidak Sesuai

☐ c. Netral

☒ d. Sesuai

☐ e. Sangat Sesuai

NAMA: TBI ANGGI SAPUTRA MULANGKA

ANALISIS REGISTAR ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERDASAR BAHASA INGGRIS

Penyusul

Isian pada setiap jawaban yang paling sesuai dengan pernyataan Anda.

Daftar

- a. Sangat Tidak Setuju
- b. Tidak Setuju
- c. Netral
- d. Setuju
- e. Sangat Setuju

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berlangsung bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pelajaran bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

3. Saya merasa takut untuk ikut serta dalam kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman ketika berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa senang ketika berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

8. Saya lebih suka berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

- ☐ c. Netral
- ☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih nyaman ketika berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☒ c. Netral
- ☐ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

16. Saya lebih suka berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih nyaman ketika berinteraksi dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
- ☐ b. Tidak Setuju
- ☐ c. Netral
- ☒ d. Setuju
- ☐ e. Sangat Setuju

nama: Fauz Anisa

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERILAKUAN DAN BENCARA BAHASA INGGRIS

Perhatikan

Sajikan pada satu jawaban yang paling benar dengan mendapat dua.

State

- a. Sangat Tidak Sesuai
b. Tidak Sesuai
c. Netral
d. Sesuai
e. Sangat Sesuai

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh guru saya dalam pembelajaran bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

3. Saya memahami instruksi yang diberikan selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

4. Saya merasa nyaman berbicara pada orang lain selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

6. Saya merasa senang dengan bahasa Inggris setelah kegiatan berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play meningkatkan ketahanan saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan bahasa Inggris saya.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih yakin.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

- ☐ d. Sesuai
☒ e. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berpartisipasi dalam kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

15. Kegiatan role play membantu bahasa Inggris yang positif dan menyenangkan.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

16. Saya lebih berani berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas karena adanya kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan keterampilan berbicara saya dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan kemampuan dan ketahanan dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

19. Saya merasa lebih percaya diri berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

20. Kegiatan role play akan membantu lebih meningkatkan kemampuan berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Sesuai
☐ b. Tidak Sesuai
☒ c. Netral
☐ d. Sesuai
☐ e. Sangat Sesuai

RENA ADANI DIARYA

ANALISIS KEGIATAN ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI BERBICARA BAHASA INGGRIS

Perhatikan!

Makalah ini akan menjawab yang paling sesuai dengan pernyataan Anda.

1. Saya

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

2. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

3. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam pelaksanaan pembelajaran.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

4. Saya memperoleh informasi yang diberikan selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

5. Saya merasa nyaman ketika saya dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

6. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

7. Saya merasa kurang paham ketika berbicara bahasa Inggris selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

8. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kepercayaan saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

9. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☒ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berpartisipasi dalam kelas berbicara.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

15. Saya merasa lebih nyaman ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

16. Kegiatan role play meningkatkan kepercayaan diri yang positif dan memuaskan.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

17. Saya lebih berminat ketika berbicara bahasa Inggris di dalam kelas ketika belajar bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play membantu meningkatkan kepercayaan bahasa Inggris saya untuk berpartisipasi.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

19. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kepercayaan diri saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

20. Saya memperoleh pengetahuan bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

21. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih berpartisipasi dalam kelas berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

NIL ANDRIAN AFANDI MATONDANG

BAGI-BAGI KEHATIRAN PERILAT DALAM MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBICARA
BAHASA INGGRIS

Pertanyaan

Sebutkan lima atau enam hal yang paling penting dengan pendapat Anda.

Jawab

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

2. Kegiatan role play sering digunakan oleh dosen saya dalam persiapan bahasa.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

3. Saya melakukan tindakan yang diberikan selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman berbicara sama dengan teman sekelas saya selama kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

5. Kegiatan role play membantu saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

6. Saya merasa kurang gugup ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saya berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

8. Saya tidak takut membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

10. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih yakin.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

- ☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk lebih siap dalam menghadapi kelas bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play meningkatkan kualitas hasil yang positif dan memuaskan.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

16. Saya akan berbicara bahasa Inggris di depan teman sekelas karena adanya kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan bahasa saya secara keseluruhan.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

18. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan kemampuan saya berbicara dalam bahasa Inggris.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

19. Saya merasa lebih percaya diri ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

20. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar.

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☒ e. Sangat Setuju

NIL ANDRIAN AFANDI MATONDANG

ANALISIS REGISTRASI ROLE PLAY DALAM SINGKATAN KOPERATAAN DESA BERKOTA BAHASA HIGGINS

Persepsi

Apakah peran satu jawaban yang paling sesuai dengan pernyataan berikut

Jawab

a. Sangat Tidak Sesuai

b. Tidak Sesuai

c. Netral

d. Sesuai

e. Sangat Sesuai

1. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play untuk meningkatkan bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☐ d. Sesuai☒ e. Sangat Sesuai

2. Kegiatan role play yang digunakan oleh dosen saya dalam pembelajaran bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☐ d. Sesuai☒ e. Sangat Sesuai

3. Saya memperoleh informasi yang diberikan selama kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☐ d. Sesuai☒ e. Sangat Sesuai

4. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman selama saya sebagai kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☐ d. Sesuai☒ e. Sangat Sesuai

5. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☐ d. Sesuai☒ e. Sangat Sesuai

6. Saya merasa bingung jika harus berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

7. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

8. Saya tidak pernah membuat kesalahan saat melakukan role play dalam bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

9. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan teman sebangk

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

10. Kegiatan role play meningkatkan perhatian saya dalam berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

11. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

12. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan teman sebangk

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

13. Kegiatan role play membantu saya untuk meningkatkan kemampuan saat berbicara

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

14. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

15. Kegiatan role play meningkatkan wawasan kelas yang positif dan berakademik

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

16. Saya lebih berminat berbicara bahasa Inggris di depan teman sebangk selama kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

17. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya selama pembelajaran

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

18. Kegiatan role play efektif dalam meningkatkan kemampuan dan pemahaman dalam berbicara bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

19. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris melalui kegiatan role play

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☐ c. Netral☒ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

20. Kegiatan role play sebaiknya digunakan lebih sering dalam kelas bahasa Inggris

☐ a. Sangat Tidak Sesuai☐ b. Tidak Sesuai☒ c. Netral☐ d. Sesuai☐ e. Sangat Sesuai

Nama: Nur Indati Ramadhan

ANALISIS REKATASI ROLE PLAY DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN DIRI BERKUALITAS
BAMALA HIGGINS

Pertanya
Sebelum play role, jawaban yang paling sesuai dengan karakteristik anda

1. Saya

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

2. Saya sering berpartisipasi dalam kegiatan role play selama kelas berdiskusi bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

3. Kegiatan role play sering digunakan untuk diskusi saya dalam pelajaran bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

4. Saya merasa nyaman ketika yang diberikan untuk kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

5. Saya merasa nyaman bekerja sama dengan teman ketika saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

6. Kegiatan role play membuat saya merasa lebih percaya diri untuk berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

☒ c. Netral

☐ a. Sangat Tidak Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya untuk aktif berpartisipasi dalam kelas bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris karena kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play meningkatkan motivasi saya untuk belajar dan berprestasi

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Saya lebih berminat berbicara bahasa Inggris di depan teman ketika saya selama kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya secara keseluruhan

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Kegiatan role play membuat saya lebih berminat berpartisipasi dalam diskusi bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

8. Saya merasa kurang nyaman ketika berbicara bahasa Inggris melalui kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

9. Kegiatan role play membantu saya meningkatkan kemampuan berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

10. Saya tidak bisa mengikuti kegiatan role play dalam diskusi bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

11. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih lancar

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

12. Kegiatan role play meningkatkan prestasi saya dalam bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

13. Kegiatan role play membantu saya untuk menggunakan kosakata baru saat berbicara bahasa Inggris

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

14. Kegiatan role play membantu saya berbicara bahasa Inggris dengan lebih aktif

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

15. Saya merasa lebih antusias belajar bahasa Inggris karena kegiatan role play

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☐ c. Netral
☒ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

16. Kegiatan role play membantu meningkatkan kemampuan berbicara saya secara keseluruhan

- ☐ a. Sangat Tidak Setuju
☐ b. Tidak Setuju
☒ c. Netral
☐ d. Setuju
☐ e. Sangat Setuju

Appendix 5. DOCUMENTATION



Appendix 6. Curriculum Vitae

RESEARCH BIOGRAPHY



A. Personal Data

1. Name : Yuni Sari Nasution
2. Place and Birth Date : Sigalapang Julu, 29 June 1999
3. WhatsApp Number : 082277114341
4. Email : yuniiiisarii6@gmail.com
5. Institution : STAIN Mandailing Natal

B. Name of Parents

1. Dad : Muhammad Ridoan Nst
2. Mom : Maslan Rangkuti

C. Educational Background

1. Elementary School SD Negeri 102 Sigalapang Julu
2. Junior High School Mts Mardiyah Islamiyah Panyabungan
3. Senior High School MAN Panyabungan